

방과후학교 프로그램 차시별 운영 계획

□ 프로그램 명 : 컴퓨터부

대 상	15명	장 소	3층컴퓨터실
운 영 일 시	2023년 9월 6일 수요일(2차시)	강사명	고OO(인)
주 제	글상자만들기		
운 영 목 표	• 글상자.텍스트.글꼴을 지정해보자		
운 영 과 정	운 영 내 용	소요 시간	유의점 및 자료
	<ul style="list-style-type: none"> • 한컴타자연습->단계별타자연습-> <li style="padding-left: 20px;">정확도98%이상 <li style="padding-left: 20px;">긴글연습->15분검정 <li style="padding-left: 20px;">▶ 글상자 (나보다 이웃을 먼저 생각하고 배려) ⇒ 글꼴(휴먼옛체, 28pt, 기울임, 밑줄) <li style="padding-left: 20px;">출제유형을 통하여 수업내용을 정리해 보 자. 	<p>10</p> <p>10</p> <p>40</p> <p>20</p>	
평 가 계 획	• 출제유형을 통하여 시간안에 완성했는지 평가해보자.		

방과후학교 프로그램 차시별 운영 계획

□ 프로그램 명 : 컴퓨터부

대 상	15명	장 소	3층컴퓨터실
운 영 일 시	2023년 9월 13일 수요일(3차시)	강사명	고OO(인)
주 제	도형 작성및 꾸미기		
운 영 목 표	• 선스타일.도형효과지정.서식지정하기		
운 영 과 정	운 영 내 용	소요 시간	유의점 및 자료
	<ul style="list-style-type: none"> • 한컴타자연습->단계별타자연습->정확도 98%이상 긴글연습->5분검정 ▶ 도형 1 ⇒ 별 및 현수막 : 위쪽 리본, 도형 채우기(강조 3 노른자색(RGB : 233, 174, 43) 20% 밝게), 색(실선, 색: 초록(RGB : 0, 128, 0)), 선스타일(굵기: 5pt, 겹선종류: 단순형), 도형 효과(반사 - 1/3크기, 근접), 글꼴(맑은 고딕, 48pt, 기울임, 검정(RGB : 0, 0, 0)) 출제유형을 통하여 수업내용을 정리해 보자. 	<p>10</p> <p>10</p> <p>40</p> <p>20</p>	
평 가 계 획	• 출제유형을 통하여 시간안에 완성했는지 평가해보자.		

방과후학교 프로그램 차시별 운영 계획

□ 프로그램 명 : 컴퓨터부

대 상	15명	장 소	3층컴퓨터실
운 영 일 시	2023년 9월 20일 수요일(4차시)	강사명	고OO(인)
주 제	그림파일 삽입하기		
운 영 목 표	• 그림크기,위치조절하기		
운 영 과 정	운 영 내 용	소요 시간	유의점 및 자료
	<ul style="list-style-type: none"> • 한컴타자연습->단계별타자연습->정확도 98%이상 긴글연습->15분검정 ▶ 그림 삽입 ⇒ 그림 1 삽입, 크기(너비 : 80mm, 높이 : 70mm) ▶ 글상자(급속한 사회변화로 노인 관련 문제 대두) ⇒ 글꼴(돋움, 26pt, 진하게, 밑줄) <p>출제유형을 통하여 수업내용을 정리해 보자.</p>	<p>10</p> <p>10</p> <p>40</p> <p>20</p>	
평 가 계 획	• 출제유형을 통하여 시간안에 완성했는지 평가해보자.		

방과후학교 프로그램 차시별 운영 계획

□ 프로그램 명 : 컴퓨터부

대 상	15명	장 소	3층컴퓨터실
운 영 일 시	2023년 9월 27일 수요일(5차시)	강사명	고OO(인)
주 제	슬라이드 마스터지정하기		
운 영 목 표	• 슬라이드마스터 실행하고 작성하기		
운 영 과 정	운 영 내 용	소요 시간	유의점 및 자료
	<ul style="list-style-type: none"> • 한컴타자연습->단계별타자연습-> 정확도98%이상 긴글연습->15분검정 ▶ 도형 ⇒ 기본 도형 : 십자형, 도형 채우기(질감 : 삼베), 선택 없음, 도형 효과 (그림자-바깥쪽-대각선 오른쪽 위), 글꼴 (궁서체, 20pt, 기울임, 검정(RGB : 0, 0, 0)) 출제유형을 통하여 수업내용을 정리해 보자. 	<p>10</p> <p>10</p> <p>40</p> <p>20</p>	
평 가 계 획	• 출제유형을 통하여 시간안에 완성했는지 평가해보자.		

방과후학교 프로그램 차시별 운영 계획

□ 프로그램 명 : 컴퓨터부

대 상	15명	장 소	3층컴퓨터실
운 영 일 시	2023년 10월 4일 수요일(6차시)	강사명	고OO(인)
주 제	애니메이션 지정하기		
운 영 목 표	• 그림을 삽입후 애니메이션을 지정해보기		
운 영 과 정	운 영 내 용	소요 시간	유의점 및 자료
	<ul style="list-style-type: none"> • 한컴타자연습->단계별타자연습-> <li style="padding-left: 20px;">정확도98%이상 <li style="padding-left: 20px;">긴글연습->5분검정 <li style="padding-left: 20px;">▶ 도형 1 ⇒ 기본도형: 배지, 도형채우기 (그러데이션: 유형- 오렌지, 종류- 선형, 방향- 오른쪽에서), 선색 없음, 도형 효 과(그림자 - 바깥쪽 - 대각선 오른쪽 위, 열은 테두리 <li style="padding-left: 20px;">- 3pt), 글꼴(맑은 고딕, 40pt, 진하게, 검정 (RGB : 0, 0, 0)) <li style="padding-left: 20px;">출제유형을 통하여 수업내용을 정리해 보 자. 	<p>10</p> <p>10</p> <p>40</p> <p>20</p>	
평 가 계 획	• 출제유형을 통하여 시간안에 완성했는지 평가해보자.		

방과후학교 프로그램 차시별 운영 계획

□ 프로그램 명 : 컴퓨터부

대 상	15명	장 소	3층컴퓨터실
운 영 일 시	2023년 10월 11일 수요일(7차시)	강사명	고OO(인)
주 제	다이아그램 삽입하기		
운 영 목 표	<ul style="list-style-type: none"> • 다이어그램서식지정후 복사와 슬라이드 삭제해보기 		
운 영 과 정	운 영 내 용	소요 시간	유의점 및 자료
	<ul style="list-style-type: none"> • 한컴타자연습->단계별타자연습-> 정확도98%이상 긴글연습->15분검정 <p>▶ 다이어그램 ⇒ 디자인마당 : 활용디자인 5, 글꼴(맑은 고딕, 16pt, 진하게, 가운데 맞춤) 스타일(어두운 계열, 강조 1) (반드시 다이어그램 기능을 이용하여 작성할 것, 새로 생성되는 슬라이드는 삭제))</p> <p>출제유형을 통하여 수업내용을 정리해 보자..</p> <ul style="list-style-type: none"> • 완성된 파일을 저장한다. 	<p>10</p> <p>10</p> <p>40</p> <p>20</p>	
평 가 계 획	<ul style="list-style-type: none"> • 출제유형을 통하여 시간안에 완성했는지 평가해보자. 		

방과후학교 프로그램 차시별 운영 계획

□ 프로그램 명 : 컴퓨터부

대 상	15명	장 소	3층컴퓨터실
운 영 일 시	2023년 10월 18일 수요일(8차시)	강사명	고OO(인)
주 제	실행단추만들기		
운 영 목 표	<ul style="list-style-type: none"> • 도형을 작성후 실행단추를 만들어보기 		
운 영 과 정	운 영 내 용	소요 시간	유의점 및 자료
	<ul style="list-style-type: none"> • 한컴타자연습->단계별타자연습-> 정확도98%이상 긴글연습->15분검정 <p>▶ 실행 단추 ⇒ 실행 단추 : 흙, 하이퍼 링크 : 첫째 슬라이드, 도형 채우기(채우기 없음), 선 색(실선, 색 : 강조 3 노른자색(RGB : 233, 174, 43), 선 스타일(선 굵기 : 3pt, 겹선 종류 : 단순형)</p>	10 10 40 20	
평 가 계 획	<ul style="list-style-type: none"> • 출제유형을 통하여 시간안에 완성했는지 평가해보자. 		

방과후학교 프로그램 차시별 운영 계획

□ 프로그램 명 : 컴퓨터부

대 상	15명	장 소	3층컴퓨터실
운 영 일 시	2023년 10월 25일 수요일(9차시)	강사명	고OO(인)
주 제	표만들기		
운 영 목 표	• 표작성후, 글상자안에 글자를 넣어보자		
운 영 과 정	운 영 내 용	소요 시간	유의점 및 자료
	<ul style="list-style-type: none"> • 한컴타자연습->단계별타자연습-> 정확도98%이상 긴글연습->5분검정 ▶ 표 ⇒ 표 스타일(보통 스타일 1 - 강조 5), 가장 위의 행 : 글꼴(굴림체, 20pt, 진하게, 그림자, 가운데 맞춤), 나머지 행 : 글꼴(굴림체, 18pt, 진하게, 기울임, 가운데 맞춤) 	10 10 40 20	
평 가 계 획	• 출제유형을 통하여 수업내용을 정리해 보자.		

방과후학교 프로그램 차시별 운영 계획

□ 프로그램 명 : 컴퓨터부

대 상	15명	장 소	3층컴퓨터실
운 영 일 시	2023년 11월 1일 수요일(10차시)	강사명	고OO(인)
주 제	차트만들기		
운 영 목 표	• 차트 작성후 서식을 변경해보기		
운 영 과 정	운 영 내 용	소요 시간	유의점 및 자료
	<ul style="list-style-type: none"> • 한컴타자연습->단계별타자연습 ->정확도98%이상 긴글연습->15분검정 ▶ 차트 ⇒ 세로 막대형 : 묶은 세로 막대형, 차트 스타일(스타일 25), 축 서식/자료점 이름표 서식 : 글꼴(굴림체, 12pt, 진하게), 범례 서식 : 글꼴(궁서체, 14pt, 기울임), 데이터는 표 참고 출제유형을 통하여 수업내용을 정리해 보자. 	<p>10</p> <p>10</p> <p>40</p> <p>20</p>	
평 가 계 획	• 출제유형을 통하여 시간안에 완성했는지 평가해보자.		

방과후학교 프로그램 차시별 운영 계획

□ 프로그램 명 : 컴퓨터부

대 상	15명	장 소	3층컴퓨터실
운 영 일 시	2023년 11월 8일 수요일(11차시)	강사명	고OO(인)
주 제	배경지정하기		
운 영 목 표	<ul style="list-style-type: none"> • 슬라이드배경을 지정하기 		
운 영 과 정	운 영 내 용	소요 시간	유의점 및 자료
	<ul style="list-style-type: none"> • 한컴타자연습->단계별타자연습->정확도 98%이상 긴글연습->5분검정 <p>안쪽 - 가운데), 글꼴(휴먼옛체, 36pt, 기울임, 검은 균청(RGB : 27, 23, 96))</p> <p>▶ 배경 ⇒ 배경 속성(질감/그림 - 그림)에서 그림 9 삽입(현재 슬라이드만 적용)</p> <p>출제유형을 통하여 수업내용을 정리해 보자.</p>	10 10 40 20	
평 가 계 획	<ul style="list-style-type: none"> • 출제유형을 통하여 시간안에 완성했는지 평가해보자. 		

